

БЛОК УПРАВЛЕНИЯ КОНДИЦИОНЕРОМ

***При отключенном кондиционере активные только кнопка домой, включить кондей и солнце(луна)

Кнопка на пульте	Каое свойство привязано	Свойство принимает значения (*комментарии)							Привязанный метод
Кнопка включения кондиционера	air_conditioner1.power	1			0				Statusupdated
TempDown	air_conditioner1.SetTemp	(*min)18			(*max)30				TempDown
TempUP	air_conditioner1.SetTemp	(*min)18			(*max)30				TempUP
Super	air_conditioner1.SuperFanMode	1			0				Superfan
Speed	air_conditioner1.Fan	1	2	3	4	5	-	FanMode	
	(*надписи). FanMode1...5	Low	Medium	High	Auto	отключена	-	-	
Режим	air_conditioner1.ModeNumber	1	2	3	4	5	-	ModeNumber	
	(*надписи).mode1...5	*охлажд	*осушение	*вентил	*обогрев	*откл	-	-	
Шторки вертикально	air_conditioner1.SwingVertical	1			0				SwingVertical
Шторки горизонтально	air_conditioner1.SwingGorizontal	1			0				SwingGorizontal
Дисплей	air_conditioner1.display	1			0				display
Сон	air_conditioner1.ZZ	1			0				ZZ
	air_conditioner1.ZZText	режим сна(*текст для инф. виджета)			-				-
Здоровье	air_conditioner1.Health	1			0				Health
iFeel	air_conditioner1.iFeel	1			0				iFeel
Смарт	air_conditioner1.smart	1			0				smart

Информационный виджет


***При включенном кондиционере активно 4 варианта отображения при нажатии на виджет температура (с вашего датчика), режим работы кондея, режим вентилятора, выставленная на кондее температура

Информационный виджет	air_conditioner1.vidgetmode	1	2	3	4	5	vidgetmode		
	(*Что видим)	Темп возд	Режим кондишена	Реж вентильатора	Заданная Темп.	Темп в помещении			
(*Режим 5 для заполнения виджета при отключении кондиционера)									

Пользоваться просто (пример прив'язки кода к кнопке вкл-выкл☺)

1. импортируем сцену
2. Импортируем класс-объект

Теперь заходим в Панель управления → объекты-->



Объекты ▾ Устройства ▾ Приложения ▾ Настройки ▾ Система ▾ Информация ▾ Выйти





















Панель управления / classes Описание модуля / База знаний

В виде Древа

В виде Списка

+ Добавить новый класс

+ Добавить новый объект

+ alarm ДСО охранный сигнализация	    <div>Расширить</div>
+ battery состояние батареек	    <div>Расширить</div>
- Climat	    <div>Расширить</div>
<div>air_conditioner1 кондиционер спальня</div>	
+ Computer	    <div>Расширить</div>
+ Cron Cron scheduler	    <div>Расширить</div>

Выбираем [air_conditioner1](#)

Объект: air_conditioner1

Название:* air_conditioner1

Класс:* Climat

Описание:* кондиционер спальня

Местоположение:* Спальня

Сохранить

Отмена

Создать копию (клонировать)

Переходим на вкладку методы объекта (не класса) это важно

Искать

Объекты ▾ Устройства ▾ Приложения ▾ Настройки ▾ Система ▾ Информация ▾ Выйти

Панель управления / classes

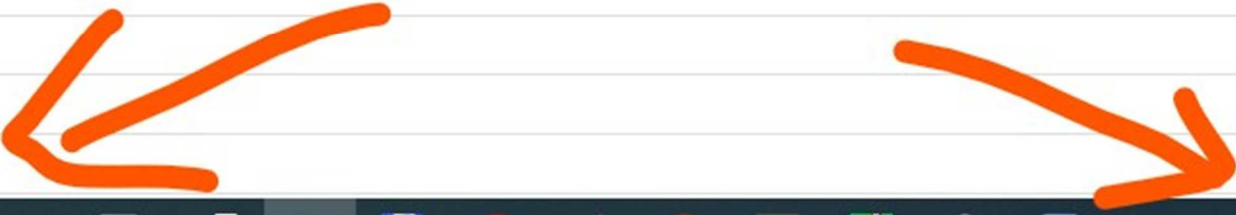
Начало / Climat

Основное Свойства Методы **Объекты** Шаблон отображения

Объект: air_conditioner1

Детали Свойства Методы

Climat-> iFeel	Настроить
Climat-> TempUp	Настроить
Climat-> TempDown	Настроить
Climat-> display	Настроить
Climat-> ZZ	Настроить
Climat-> smart *	Настроить
Climat-> air	Настроить
Climat-> FanMode	Настроить
Climat-> vidgetmode	Настроить
Climat-> Health	Настроить
Climat-> Statusupdated *	Настроить



Находим там Statusupdated и жмете кнопку Настроить напротив метода.

Видим такое окно (оно должно быть без кода, пока Вы его туда не вписали, если есть код значит Вы не там, а на уровень выше)

Основное

Свойства

Методы

Объекты

Шаблон отображения

Объект: air_conditioner1

Детали

Свойства

Методы

Statusupdated

Выполнить: ⓘ

Сценарий: ▾

Код

Использовать для программирования:

Код ⓘ

Blockly ⓘ

Устройства ⓘ

1

2

Вызывать родительский метод: ⓘ

перед выполнением кода

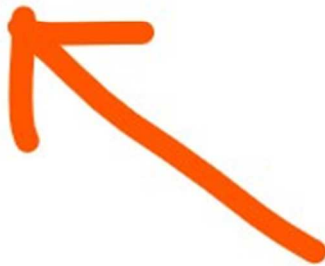
после выполнения кода

никогда

Обновить

Отмена

Удалить



Кликаем мышкой по полю (где стрелка) и пишем код

```
if(gg($this->object_title.'.power')== 1){
```

```
say("Кондиционер включен",2);

}else{

say("Кондиционер выключен",2);

}
```

И жмем кнопку обновить , если все норм, то сверху будет написано зеленым **Данные сохранены**

Данные сохранены!!

Status updated

Выполнить: ⓘ

☐ Сценарий:

☒ Код

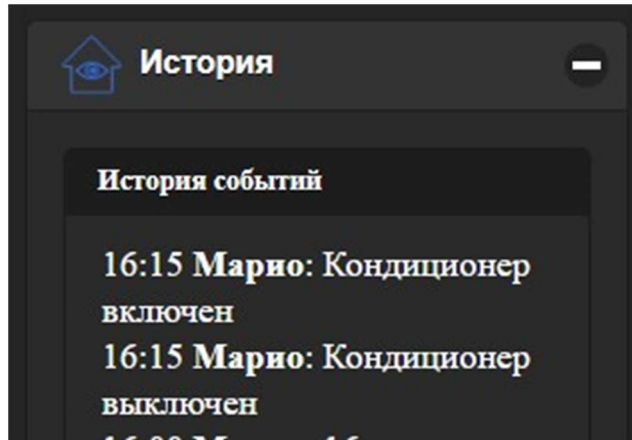
Использовать для программирования:

☒ Код ⓘ ☐ Blockly ⓘ ☐ Устройства ⓘ

```
1 if(gg($this->object_title.'.power')== 1){
2   say('Кондиционер включен',2);
3 }else{
4   say('Кондиционер выключен',2);
5 }
6
7
```

Теперь едем на нашу сцену и нажимаем кнопку включить два раза типа включить и через пару секунд выключить.

Идем в историю событий и там видим



То есть наш код сработал. Соответственно любые команды управления можно привязать используя методы перечисленные в таблице (можно выбрать сценарии итд)