

Как передать значения датчика движения в тему Пурпур

Внимание, датчики у всех разные и они могут находится в других классах. Это всего лишь пример того, как можно передать значения.

Открываем объект вашего датчика движения

Начало / SDevices / SMotions

Основное Свойства Методы **Объекты** Шаблон отображения

+ Добавить новый объект

Название	Класс	Описание
Motion02	SMotions	Датчик движения 01

Заходим в свойства и ищем свойство статус, если 1 датчик движения обнаружил движение, если 0 - движения нет

Объект: Motion02 / Устройство: Датчик движения 01

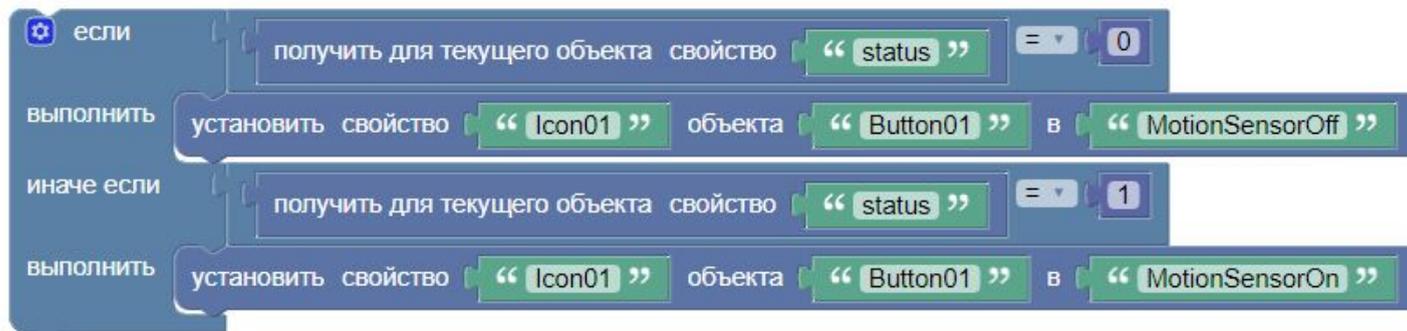
Детали **Свойства** Методы

Motion02.ignoreNobodysHome <i>Игнорировать события от устройства, когда никого нет дома</i>	0 (src: /admin.php?pd=cGFuZlww
Motion02.resetNobodysHome <i>Сброс статуса "никого нет дома" без таймера установки</i>	0 (src: /admin.php?pd=cGFuZlww
Motion02.timeout <i>Время активности (секунд)</i>	(src: /admin.php?pd=cGFuZlww6
Motion02.blocked <i>Is blocked</i>	
Motion02.status (H) <i>Статус</i>	
Motion02.alive <i>Alive</i>	

В методе нужно вставить код, который будет передавать значение из Motion02.status в Button01.Icon01-07.

SDevices-> **logicAction** *

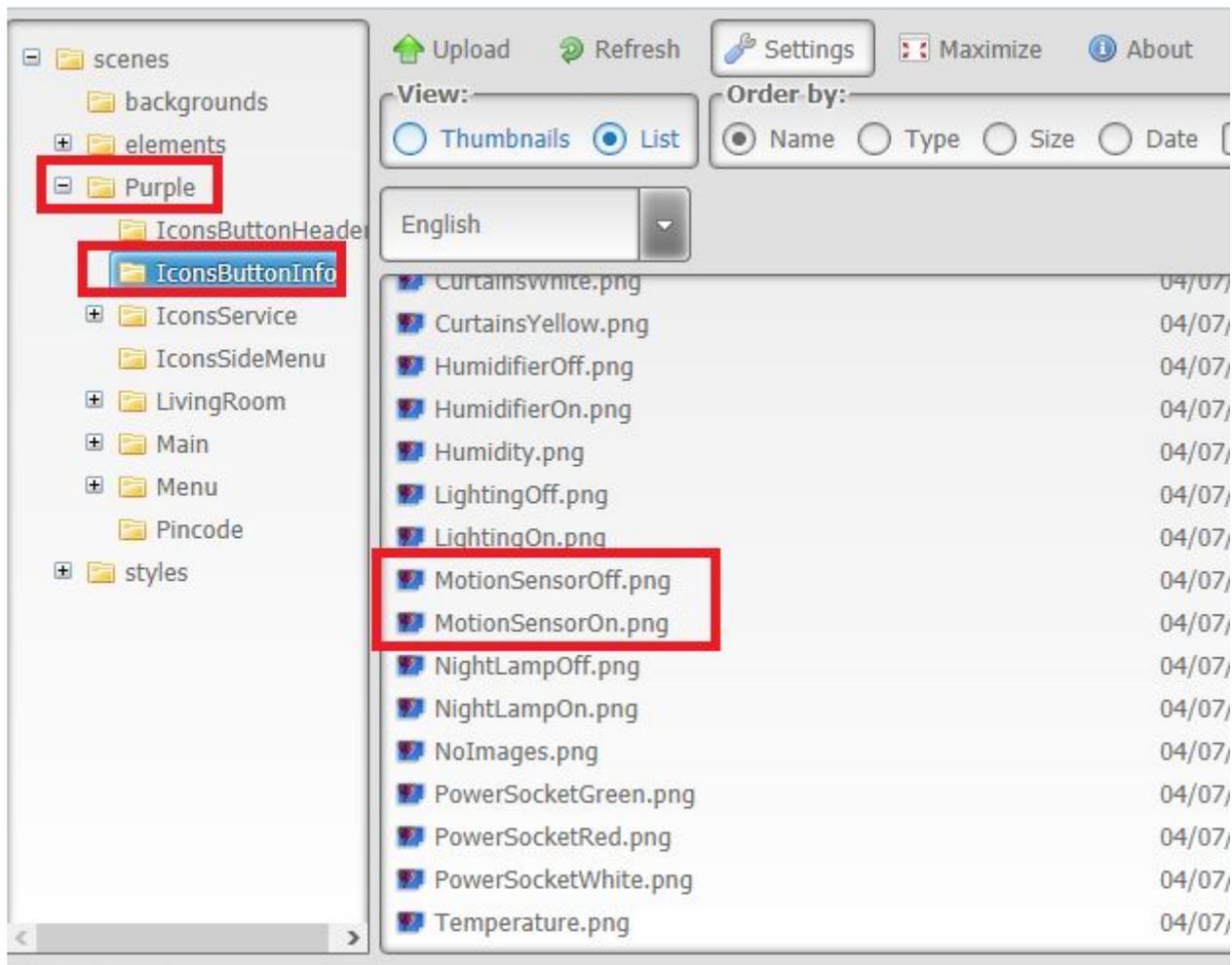
Код в блокноте



код в PHP

```
if ($this->getProperty('status') == 0) {  
    setGlobal('Button01.Icon01', 'MotionSensorOff');  
} else if ($this->getProperty('status') == 1) {  
    setGlobal('Button01.Icon01', 'MotionSensorOn');  
}
```

Где **MotionSensorOff** и **MotionSensorOn** это имя иконки, которое находится в папке "Иконки статусы на кнопке" и они уже загружены в сцену Пурпур



К этим кнопкам нужно указать путь от передающего значения

Button01.Icon01	<input type="text"/>
Button01.Icon02	<input type="text"/>
Button01.Icon09	<input type="text"/>
Button01.Icon07	<input type="text"/>
Button01.Icon05	<input type="text"/>
Button01.Icon03	<input type="text"/>
Button01.humiditySymbol	<input type="text"/>
Button01.lightingSymbol	<input type="text"/>
Button01.temperatureSymbol	<input type="text"/>
Button01.Icon11	<input type="text"/>
Button01.Icon12	<input type="text"/>
Button01.IconButton	<input type="text" value="Klimat (src: /ajax/commands.html?op=value_change"/>
Button01.Icon08	<input type="text"/>
Button01.Icon06	<input type="text"/>
Button01.Icon04	<input type="text"/>

Как работает **logicAction**, он передаст значения из Motion02.status в Button01.Icon01

Button01.Icon01	MotionSensorOn (src: /admin.php?pd=bj1jbGFzc2VzfQ==pz_&md=objects&ins
Button01.Icon02	NoImages (src: /admin.php?pd=Y2xhcFzc2VzfQ==pz_&md=objects&inst=&)
Button01.Icon09	NoImages (src: /admin.php?pd=Y2xhcFzc2VzfQ==pz_&md=objects&inst=&)

Если вдруг передумали и решили убрать иконки из кнопки, тогда делаете строку пустой или вставляйте название иконки-пустышку NoImages.

Button01.Icon01	MotionSensorOn (src: /admin.php?pd=bj1jbGFzc2VzfQ==pz_&md=objects&ins
Button01.Icon02	NoImages (src: /admin.php?pd=Y2xhcFzc2VzfQ==pz_&md=objects&inst=&)
Button01.Icon09	NoImages (src: /admin.php?pd=Y2xhcFzc2VzfQ==pz_&md=objects&inst=&)