

Как передать значения датчика движения в тему Пурпур

Внимание, датчики у всех разные и они могут находиться в других классах. Это всего лишь пример того, как можно передать значения.

Открываем объект вашего датчика движения

[Начало](#) / [SDevices](#) / [SMotions](#)

[Основное](#) [Свойства](#) [Методы](#) [Объекты](#) [Шаблон отображения](#)

[+ Добавить новый объект](#)

Название	Класс	Описание
Motion02	SMotions	Датчик движения 01

Заходим в свойства и ищем свойство статус, если 1 датчик движения обнаружил движение, если 0 - движения нет

Объект: [Motion02](#) / Устройство: [Датчик движения 01](#)

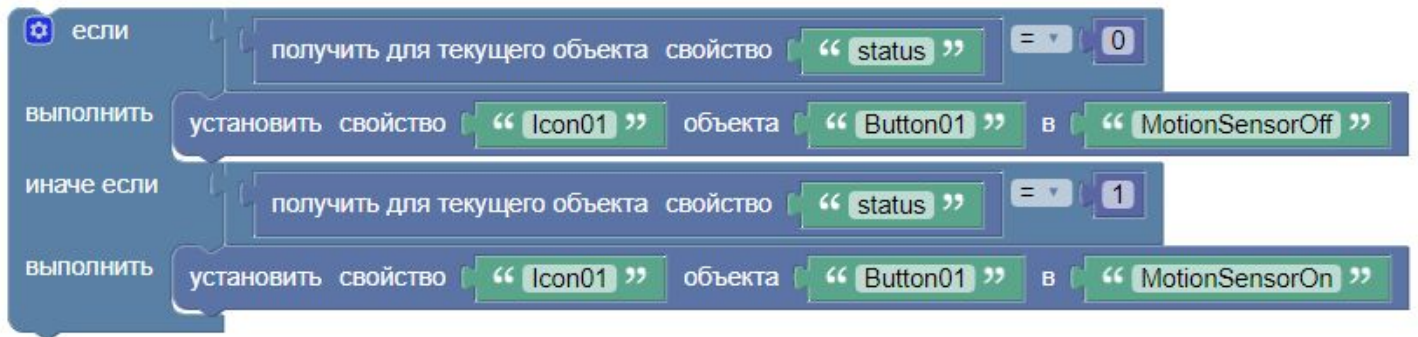
[Детали](#) [Свойства](#) [Методы](#)

Motion02.ignoreNobodysHome <i>Игнорировать события от устройства, когда никого нет дома</i>	<input type="text" value="0 (src: /admin.php?pd=cGFuZlww"/>
Motion02.resetNobodysHome <i>Сброс статуса "никого нет дома" без таймера установки</i>	<input type="text" value="0 (src: /admin.php?pd=cGFuZlww"/>
Motion02.timeout <i>Время активности (секунд)</i>	<input type="text" value="(src: /admin.php?pd=cGFuZlww6"/>
Motion02.blocked <i>Is blocked</i>	<input type="text"/>
Motion02.status (H) <i>Статус</i>	<input type="text"/>
Motion02.alive <i>Alive</i>	<input type="text"/>

В методе нужно вставить код, который будет передавать значение из Motion02.status в Button01.Icon01-07.

SDevices-> **logicAction** *

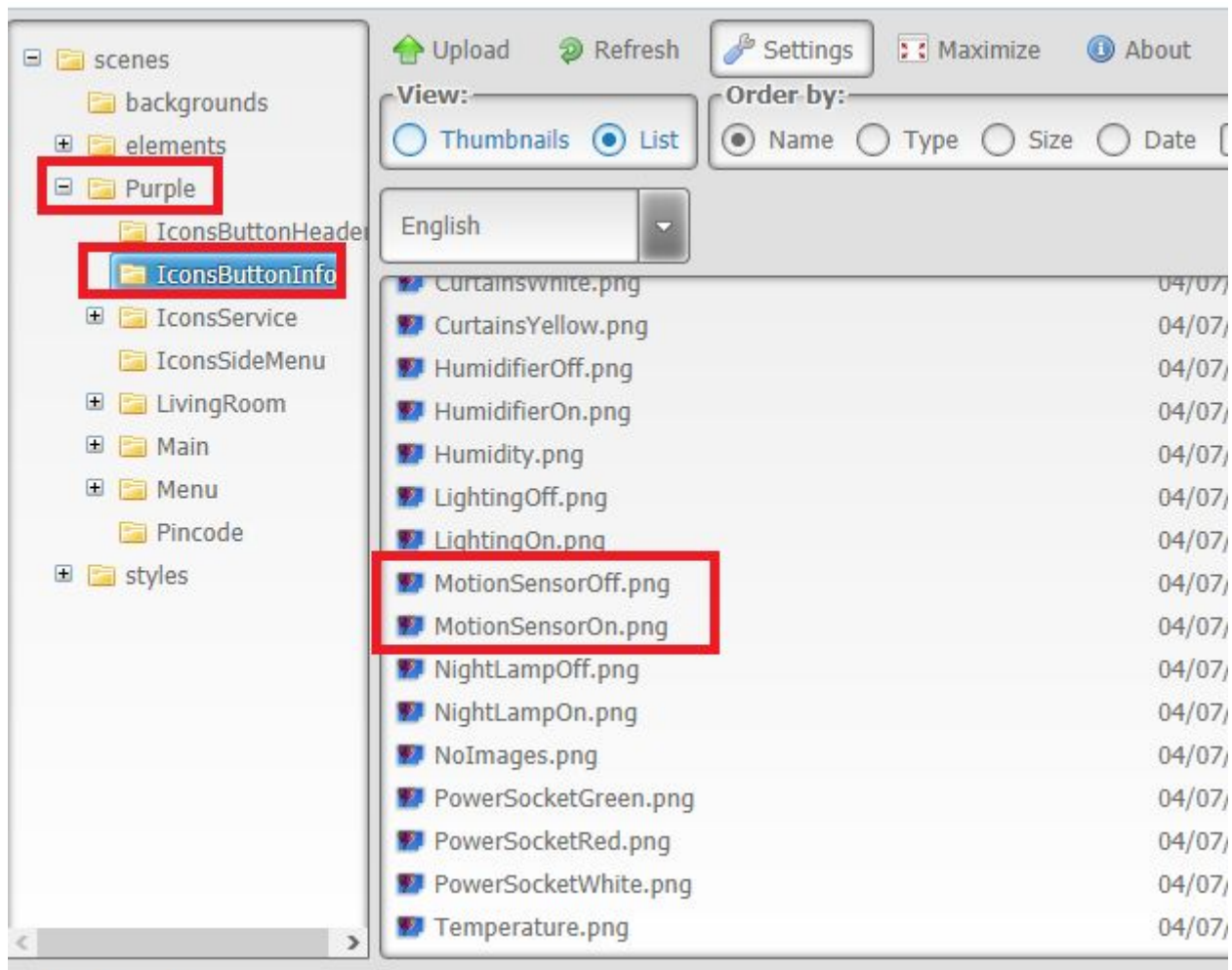
Код в блокн



код в PHP

```
if ($this->getProperty('status') == 0) {  
    setGlobal('Button01.Icon01', 'MotionSensorOff');  
} else if ($this->getProperty('status') == 1) {  
    setGlobal('Button01.Icon01', 'MotionSensorOn');  
}
```

Где **MotionSensorOff** и **MotionSensorOn** это имя иконки, которое находится в папке "Иконки статусы на кнопке" и они уже загружены в сцену Пурпур



К этим кнопкам нужно указать путь от передающего значения

Button01.Icon01		
Button01.Icon02		
Button01.Icon09		
Button01.Icon07		
Button01.Icon05		
Button01.Icon03		
Button01.humiditySymbol		
Button01.lightingSymbol		
Button01.temperatureSymbol		
Button01.Icon11		
Button01.Icon12		
Button01.IconButton		Klimat (src: /ajax/commands.html?op=value_change
Button01.Icon08		
Button01.Icon06		
Button01.Icon04		

Как сработает **logicAction**, он передаст значения из Motion02.status в Button01.Icon01

Button01.Icon01	MotionSensorOn (src: /admin.php?pd=bj1jbGFzc2VzfQ==pz_&md=objects&ins
Button01.Icon02	NoImages (src: /admin.php?pd=Y2xhcFzc2VzfQ==pz_&md=objects&inst=)
Button01.Icon09	NoImages (src: /admin.php?pd=Y2xhcFzc2VzfQ==pz_&md=objects&inst=)

Если вдруг передумали и решили убрать иконки из кнопки, тогда делаете строку пустой или вставляйте название иконки-пустышку NoImages.

Button01.Icon01	MotionSensorOn (src: /admin.php?pd=bj1jbGFzc2VzfQ==pz_&md=objects&ins
Button01.Icon02	NoImages (src: /admin.php?pd=Y2xhcFzc2VzfQ==pz_&md=objects&inst=)
Button01.Icon09	NoImages (src: /admin.php?pd=Y2xhcFzc2VzfQ==pz_&md=objects&inst=)